



**Lucrare scrisă pe semestrul al II-lea
la disciplina INFORMATICĂ
CLASA a IX-a matematică-informatică**

Numărul 1

Se citește de la tastatură n , un număr natural $n < 100$, și cele n componente, numere naturale cu cel mult 9 cifre, ale unui tablou unidimensional de memorie (vector). Scrieți programul C++ care:

- Citește n și cele n componente ale vectorului; (1p)
 - Determină câte dintre perechile egal depărtate de capetele vectorului sunt prime între ele. Afișează pe ecran numărul determinat; (1p)
 - Verifică dacă elementele vectorului sunt ordonate crescător și afișează pe ecran un mesaj corespunzător; (1p)
 - Inserează în vector, după fiecare element număr par, un nou element egal cu oglinditul său. Afișează pe ecran vectorul după inserare; (2p)
 - Elimină din șir toate elementele care sunt prime. Afișează pe ecran vectorul după ștergere; (2p)
 - Ordonează crescător după suma cifrelor elementele șirului. Afișează pe ecran vectorul după sortare; (2p)
-



**Lucrare scrisă pe semestrul al II-lea
la disciplina INFORMATICĂ
CLASA a IX-a matematică-informatică**

Numărul 2

Se citește de la tastatură n , un număr natural $n < 100$, și cele n componente, numere naturale cu cel mult 9 cifre, ale unui tablou unidimensional de memorie (vector). Scrieți programul C++ care:

- Citește n și cele n componente ale vectorului; (1p)
 - Determină câte dintre elementele prime ale vectorului se găsesc pe poziții impare. Afișează pe ecran numărul determinat; (1p)
 - Verifică dacă există printre elementele vectorului numere prime cu oglinditul lor și afișează pe ecran un mesaj corespunzător; (1p)
 - Inserează în vector, după fiecare element număr impar, un nou element egal cu suma cifrelor lui. Afișează pe ecran vectorul după inserare; (2p)
 - Elimină din șir toate elementele care sunt palindrom. Afișează pe ecran vectorul după ștergere; (2p)
 - Ordonează crescător elementele impare din șir, fără a afecta poziția elementelor pare. Afișează pe ecran vectorul după sortare; (2p)
-