



Criterii de jurizare Secțiunea Roboți

C1. Utilitate practică 10 puncte

- Robotul trebuie să rezolve o problemă
- În ce măsură lucrarea prezentată rezolvă problema expusă
- În ce măsură problema expusă este rezolvată mai eficient utilizând robotul decât prin alte metode

C2. Mecanica 20 puncte

C2.1. Complexitate

- Număr de motoare
- Gradele de libertate în mișcare ale diverselor componente

C2.2. Eficiența în construcție

- Îndeplinirea sarcinilor cu consum minim de energie
- Posedă o sursă de energie regenerabilă (acumulatorii nu sunt considerați sursă de energie, deoarece doar înmagazinează energie). În ce măsură sursa de energie satisface necesitățile robotului (timp de acumulare versus timp de funcționare).

C3. Electronica 20 puncte

Tipuri diferite de senzori folosiți. Ce fenomene măsoară fiecare, în ce intervale posibile de intrare. Cum e folosită măsurătoarea pentru rezolvarea problemei.

Atenție Nu încurajăm folosirea nejustificată de senzori în încercarea de a obține punctaj.

Arhitectura: complexitatea și eficiența circuitului electronic. Documentația va conține descrierea fiecărei componente folosită și se va justifica alegerea.

Se punește în ordine descrescătoare a complexității:

- microprocesoare microcontrollere circuite logice
- componente electronice active

Atenție Nu se descriu componentele electronice pasive.

C.3.1. Complexitate

Se punctează în ordine descrescătoare:

- Robot complet autonom în mediu necunoscut
- Robot autonom în mediuunoscult
- Robot pre-programat să rezolve o problemă cu date de intrare variabile, conform unor specificații (de exemplu: *line follower*, *maze solver*)
- Robot telecomandat
- Robot pre-programat să rezolve o problemă cu date de intrare pre-definite fixe (de exemplu: robot pe linie de asamblare).

C4. Software 20 puncte

- Programe independente fără parametrizare. Utilizatorul nu poate afecta execuția programului robotului. Programe

Criteria de jurizare – Mate & Info 2024

„Tendințe ale sistemelor informatice românești” între clasic și modern”.



- independente cu interfețe pentru utilizator (pot fi implementate prin switch-uri, potențiometre, touchscreen, etc)
- Programe care rulează în regim client-server cu serverul pe robot și client remote.
- Programe care rulează în regim client-server cu serverul remote și clientul pe robot. Robotul se conectează la server pentru a primi instrucțiuni / task-uri, informații necesare rulării.
- Programe cu agenți care comunică și colaborează pentru a îndeplini funcțiunea (un număr de minim 2 roboți colaborează schimbând informații între ei).

Se va puncta atât gradul de complexitate (un program independent va fi punctat mai bine decât unul care trebuie controlat de un operator), cât și coding style-ul (respectarea unui coding style va fi punctată suplimentar) și eficiența codului (de ex. vor fi depunctate operațiile blocante care puteau fi evitate).

C5. Design industrial 15 puncte

- Designul trebuie să fie simplu, funcțional și să permită automatizarea procesului de producție.

C6. Prezentare 15 puncte

- Demonstrația în cadrul concursului va face dovadă că robotul funcționează și că toate aspectele conținute în prezentarea scrisă sunt funcționale.
 - Se va răspunde la întrebări din partea juriului legate de prezentarea scrisă.
 - Se va răspunde la întrebări din partea celorlalți participanți sau a observatorilor.
- Prezentarea scrisă este la fel de importantă ca și demonstrația.
- Este posibil ca anumite aspecte ale lucrării să nu poată fi evaluate în cadrul demonstrației, dar vor fi punctate dacă există în prezentarea scrisă.

C. 6.1. Prezentarea scrisă

Trebuie să conțină detalii despre primele patru secțiuni astfel încât să se poată face punctarea:

1. Utilitate practică
2. Mecanica
3. Electronica
4. Software

Pentru fiecare secțiune, argumentați detaliat ce caracteristici îndeplinește robotul construit.

C. 6.2. Prezentarea pe suport electronic

- Trebuie să conțină scheme, diagrame, documentație și codul sursă folosit pentru implementarea robotului, precum și o versiune PDF a prezentării scrise.
- Schemele și diagramele vor fi în format PNG, SVG sau PDF.

Observații

Criteriile de evaluare urmăresc să pună în evidență numărul de noțiuni teoretice și tehnici de implementare cunoscute și demonstrate de către elevi atât în faza de implementare a lucrării cât și la prezentarea acesteia. Pentru fiecare dintre secțiunile de mai sus se vor acorda puncte, punctajul final fiind realizat prin însumarea punctelor pentru fiecare criteriu.