



Secțiunea Soft Educațional

C1. Arhitectura aplicației

–10 puncte

C 1.1. – Tehnologii folosite:

- Alegerea tehnologiilor

C1.2. Proiectarea arhitecturală:

- Utilizarea corectă a paradigmelor și tehnicilor de programare

C 1.3. – Portabilitate:

- Posibilitatea de a rula programul pe mai multe dispozitive

C2. Implementarea aplicației

– 20 puncte

C1.1. – Eleganța implementării

- Clase/module/funții ușor de extins, refolosibile și încapsulate
- Complexitatea tehnică
- Lizibilitatea codului și respectarea standardelor de programare (variabile definite cu nume semnificative, cod consecvent, documentat, etc.)

C2.2. – Testarea aplicației

- Modalități de testare
- Absența erorilor

C2.3. – Folosirea unui sistem de gestionare a codului

- Folosirea unui sistem de subversionare a codului (Git/ Subversion, etc.) în timpul dezvoltării

C2.4. – Maturitatea aplicației

- Aflarea proiectului într-un stadiu în care poate fi distribuit publicului

C2.5. – Securitatea aplicației

- Aplicația nu trebuie să fie expusă la vulnerabilități de securitate

C3. Interfață

– 10 puncte

C3.1. – Impresia generală



„Tendințe ale sistemelor informatice românești” între clasic și modern”.

- Aspect plăcut
- Posibilitatea de a se adapta la mai multe rezoluții
- Internaționalizare, posibilitatea modificării limbii pentru minorități
- Corectitudine gramaticală

C3.2. – Ușurința în folosire

- Interfață intuitivă, ușor de parcurs

C4 Conținut

–40 puncte

C4.1. – Funcționalitate, utilitate și interactivitate

- Utilitatea funcționalităților
- Implicarea utilizatorului ca factor activ în procesul de învățare (experimente virtuale, simulări, etc.)

C4.2. – Evaluare și feedback

- Permite utilizatorului să își verifice cunoștințele
- Îl ajută pe utilizator să înțeleagă ce a greșit

C4.3. – Posibilitatea de a actualiza și gestiona conținutul

- Conținutul poate fi actualizat/gestionat din program

C4.4. – Corectitudinea informațiilor din punct de vedere științific

- Absența greșelilor de natură științifică din conținut

C5. Originalitate și inovație

– 10 puncte

C5.1. – Originalitatea ideii sau inovații aduse față de soluții existente

C6. Prezentarea proiectului

– 10 puncte

C6.1. – Impresia generală a proiectului

- Impresia generală a proiectului

C6.2. – Documentația proiectului

- Sunt prezentate informații generice despre proiect
- Există un ghid de instalare și utilizare a aplicației
- Este descrisă arhitectura aplicației
- Sunt justificate tehnologiile alese