



Colegiul Național "Ștefan cel Mare", Suceava

Strada Vasile Alecsandri, nr. 3, 720001, tel. 0230551342, fax. 0230551343, cnstefancelmare.ro
cn_stefan@yahoo.com, cn.stefan.sv@gmail.com

Nr. 1665 din 20.05.2024

Cu aprobarea:



CĂTRE: Unitățile de învățământ liceal și gimnazial din județul Suceava
Rugăminte pentru aducerea la cunoștința elevilor interesați

Elevii Colegiului Național „Ștefan cel Mare” Suceava vor organiza în zilele de 8-9 iunie (matematică) și 15-16 iunie (informatică), a doua ediție a concursului județean de matematică și informatică INFINITY. Concursul de matematică este destinat elevilor de la clasa a IV-a până la gimnaziu. Secțiunea informatică este dedicată atât elevilor de gimnaziu, cât și celor de clasa a IX-a. Competiția își propune să inspire interes și pasiune pentru performare în studiul matematicii și informaticii, “De la elevi pentru elevi!”.

Programul concursului este următorul:

- ✓ Sâmbătă, 8 iunie 2024
 - 09:30 - intrarea concurenților în săli
 - 10:00-13:00 - susținerea probei de matematică
 - 20:00 - afișarea rezultatelor și a premiilor
- ✓ Duminică, 9 iunie 2024
 - 10:00 - festivitatea de premiere în aula liceului

- ✓ Sâmbata, 15 iunie 2024
 - 09:30 - intrarea concurenților în săli
 - 10:00-13:00 - susținerea probei de informatică
 - 20:00 - afișarea rezultatelor și a premiilor
- ✓ Duminică, 16 iunie 2024
 - 10:00 - festivitatea de premiere în aula liceului

Condițiile de participare și de desfășurare a concursului se găsesc în regulamentul anexat. Vă rugăm să confirmați în scris participarea și să ne trimiteți tabelul nominal cu elevii participanți, după modelul de mai jos la adresa de e-mail oficial.concursinfinity@gmail.com. De asemenea, vă rugăm să specificați materia la care participă concurenții (matematică, informatică sau ambele).

! Probele matematică și informatică sunt independente una de cealaltă.

Nr.	Nume și prenume	Clasa	Școala de proveniență	Profesor îndrumător
-----	-----------------	-------	-----------------------	---------------------

Persoana de contact: Președinți concurs - Aparaschivei Tudor Andrei și Tomita Mircea Stefan
Tel. 0733589541/0722367361 | E-mail: oficial.concursinfinity@gmail.com



REGULAMENTUL DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE AL CONCURSULUI JUDEȚEAN DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ „Infinity”

Capitolul I. Identitate

Art. 1. Concursul de matematică și informatică, „Infinity” este un concurs școlar realizat de elevi pentru elevi, având menirea de a antrena și dezvolta logica și gândirea elevilor, promovând ideea de competiție și dorința de performanță în studiul matematicii și informaticii.

Art. 2. Concursul se adresează elevilor cu aptitudini și interese deosebite la matematică și informatică propunându-și să antreneze vârfurile elevilor matematicieni din clasele IV - VIII și celor informaticieni din clasele V-IX, în rezolvarea unor probleme deosebite propuse de elevi ai colegiului nostru pasionați de matematică și informatică.

Art. 3. Înscrierea elevilor la concurs se face pe bază de invitație din partea organizatorilor, aceasta fiind adresată unităților școlare partenere

Art. 4. Concursul se va desfășura pe parcursul a două zile consecutive pentru fiecare probă, respectiv 8-9 iunie matematică și 15-16 iunie informatică.

Capitolul II. Responsabilități și atribuții

Art. 5. De coordonarea și monitorizarea concursului se va ocupa o comisie formată din elevi ai Colegiului Național „Ștefan cel Mare” Suceava.

Art. 6. Organizatorii pot colabora și cu alte societăți și instituții științifice, cu organizații neguvernamentale, cu autorități locale, cu persoane juridice sau fizice care sunt interesate să sponsorizeze concursul, în condițiile prezentului regulament.

Art. 7. Concursul se desfășoară în sălile de clasă și laboratoarele de informatică dispuse de Colegiul Național „Ștefan cel Mare” Suceava.

Art. 8. Pentru coordonarea concursului se constituie un comitet de organizare, având următoarea componență: președinte, vicepreședinte, comisie științifică pentru disciplinele matematică și informatică, comisie tehnică și departamentul de finanțe .

Art. 9. Comitetul de organizare stabilește numărul de participanți pentru fiecare ediție a concursului.

Art. 10. Comitetul de organizare stabilește comisia de elaborare și selecție a subiectelor, comisia de supraveghere a concurenților și comisia de evaluare.

Art. 11. Elevii participanți la concurs pot fi însoțiți de un profesor de matematică, invitat de organizatori.



Art. 12. Toți elevii din comitetul de organizare și comisii au obligația de a participa activ la organizarea și desfășurarea în condiții optime a concursului județean de matematică și informatică, "Infinity".

Art. 13. Președintele concursului va anunța și desemna comitetul de organizare al următoarei ediții.

Capitolul III. Programele de concurs și evaluarea lucrărilor

Art. 14. Subiectele la clasele IV - IX vor fi alcătuite din programele școlare pentru clasele anterioare celei la care candidatul participă sau programele de la olimpiada județeană din anul școlar precedent.

Art. 15. De regulă, structura subiectelor va fi următoarea: 3 probleme alese de comisia de elaborare și selecție a subiectelor pentru disciplina matematică și 2 probleme la disciplina informatică.

Art. 16. Timpul de rezolvare a subiectelor este de 3 ore pentru toate clasele.

Art. 17. Sunt interzise în timpul concursului copiatul, folosirea calculatorului / ceasurilor inteligente, a telefonului mobil sau a altui dispozitiv electronic și orice tip de discuții cu cei aflați în sala de concurs.

Art. 18. În timpul probei din cadrul concursului de programare concurenților le este interzis să utilizeze alte aplicații decât cea destinată scrierii codului sursa.

Art. 19. Supraveghetorii au dreptul să schimbe locul elevilor în bănci sau să anuleze lucrări în cazul constatării încălcării prezentului regulament.

Art. 20. Pentru proba de matematică, notarea lucrărilor se face prin atribuirea fiecărui subiect puncte de la 0 la 7, în conformitate cu baremele afișate, pentru fiecare subiect în parte.

Art. 21. În cadrul probei de informatică, evaluarea lucrărilor se face automat prin atribuirea fiecărui subiect un punctaj de la 0 la 100 de puncte în funcție de numărul de teste cu date de intrare ce furnizează date de ieșire corecte, în conformitate cu baremele afișate. Codul sursă nu va fi luat în considerare și nu i se vor atribui puncte. Nu se acordă puncte din oficiu. De asemenea, menționăm că participanții vor beneficia de feedback în timp real al surselor trimise, limita fiind de 30 de submisii pe problemă.

Art. 22. Baremele de corectare vor fi afișate la expirarea timpului de lucru acordat elevilor.



Capitolul IV. Recompense

Art. 23. Pentru fiecare an de studiu, organizatorii vor acorda premiile I, II, III și mențiuni, în funcție de punctajul obținut. La punctaje egale se acordă recompense egale.

Art. 24. Premiile I, II și III constau în diplome, bani și medalii. Mențiunile constau în diplome și bani.

Art. 25. Elevii din comitetul de organizare pot să modifice și să completeze prezentul regulament, în cadrul fiecărei ediții, ținând cont de condițiile specifice legislației naționale și situațiile concrete care apar la începutul anului școlar, cu cel puțin 7 zile înaintea datei de desfășurare a concursului.

COMPONENȚA COMITETULUI DE ORGANIZARE A CONCURSULUI

Președinte:

Aparaschivei Tudor-Andrei 10B

Tomită Mircea-Ștefan 9B

Comisie matematică-informatică:

Poinaru Rareș-Aurel 10B

Marian Ștefan-Sorin 10B

Petrescu Matei George 9B

Ieremciuc Ciprian-Ștefan 9B

Comisie tehnică și finanțe:

Dumitraș Ștefan-Alexandru 10B

Olaru Andrei-Șerban 10B

Tomniuc Matei 10B

Toma Olivia 9B

Petrache Maya Irina 9B