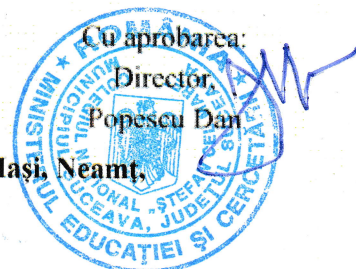




Colegiul Național "Ștefan cel Mare", Suceava

Strada Vasile Alecsandri, nr. 3, 720001, tel. 0230551342, fax. 0230551343, cnstefancelmare.ro
cn_stefan@yahoo.com, cn.stefan.sv@gmail.com

Nr. 1470 din 19.05.2025



CĂTRE: Unitățile de învățământ gimnazial din județele Suceava, Botoșani, Iași, Neamț, Mureș, Bistrița-Năsăud, Vaslui și Bacău
Rugăminte pentru aducerea la cunoștința elevilor interesați

Elevii Colegiului Național „Ștefan cel Mare” Suceava vor organiza în zilele de 31 mai (informatică) și 7 iunie (matematică), a treia ediție a Concursului Interjudețean de Matematică și Informatică „Infinity”. Concursul este destinat elevilor de gimnaziu (clasele V-VIII). Competiția își propune să inspire interes și pasiune pentru performare în studiul matematicii și informaticii, „De la elevi pentru elevi!”.

Programul concursului este următorul:

- ☐ Sâmbătă, 31 mai 2025
 - 08:30 – intrarea candidaților în sălile de concurs;
 - 09:00-12:00 – susținerea probei de informatică;
 - 12:30-13:00 – afișarea rezultatelor inițiale la intrarea Colegiului Național „Ștefan cel Mare” Suceava, dar și pe site-ul concursului;
 - 13:30-14:00 - depunerea contestațiilor (online, prin intermediul unui formular, sau fizic la Colegiul Național „Ștefan cel Mare” Suceava);
 - 14:15-15:00 - soluționarea contestațiilor;
 - 16:00-17:00 - afișarea rezultatelor finale și a premiilor.
- ☐ Luni, 2 iunie 2025:
 - 18:00-19:00 – festivitatea de premiere în aula Colegiului Național „Ștefan cel Mare” Suceava.
- ☐ Sâmbătă, 7 iunie 2025
 - 08:30 – intrarea candidaților în sălile de concurs;
 - 09:00-12:00 – susținerea probei de matematică;
 - 12:30-18:30 – corectarea lucrărilor;
 - 18:30-19:00 – afișarea rezultatelor inițiale la intrarea Colegiului Național „Ștefan cel Mare” Suceava, dar și pe site-ul concursului;
 - 19:00-19:15 – depunerea contestațiilor (online, prin intermediul unui formular, sau fizic la Colegiul Național „Ștefan cel Mare” Suceava);
 - 19:30-20:30 – vizualizarea lucrărilor (fizic, la Colegiul Național „Ștefan cel Mare” Suceava);
 - 20:45-21:45 – soluționarea contestațiilor;
 - 22:00-22:30 – afișarea rezultatelor finale și a premiilor.
- ☐ Duminică, 8 iunie 2025
 - 10:00-11:00 – festivitatea de premiere în aula Colegiului Național „Ștefan cel Mare” Suceava.



Colegiul Național "Stefan cel Mare", Suceava

Strada Vasile Alecsandri, nr. 3, 720001, tel. 0230551342, fax. 0230551343, cnstefancelmare.ro
cn_stefan@yahoo.com, cn.stefan.sv@gmail.com

Condițiile de participare și de desfășurare a concursului se găsesc în regulamentul anexat. Vă rugăm să transmiteți profesorilor și elevilor link-ul către formularul de înscriere la concurs: <https://forms.gle/CeyXgQVEbiNy5VCz8>

ATENȚIE! Probele la matematică și informatică sunt independente una de cealaltă.

Persoana de contact: Președinți concurs – Aparaschivei Tudor-Andrei, Buliga Sebastian-Ionuț (matematică) și Tomiță Mircea-Ștefan (informatică)

Telefon: 0733.589.541/0740.366.329/0722.367.361 | **e-mail:**
oficial.concursinfinity@gmail.com



REGULAMENT SPECIFIC PRIVIND ORGANIZAREA ȘI DESFĂȘURAREA CONCURSULUI INTERJUDEȚEAN DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ „Infinity”

Capitolul I. Prezentare generală

Art. 1. Prezentul regulament definește cadrul specific de organizare și desfășurare a Concursului Interjudețean de Matematică și Informatică „Infinity” și este elaborat în baza prevederilor *Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare*, aprobată prin Anexa 1 la OMECTS Nr. 3035/10.01.2012, cu modificările și completările ulterioare, denumită în continuare, *Metodologie-cadru*.

Art. 2. Concursului Interjudețean de Matematică și Informatică „Infinity” (referit în continuare și ca *Infinity* sau *concursul*) este organizat de elevii Colegiului Național „Ștefan cel Mare” Suceava.

Art. 3. Site-ul web al concursului este accesibil la adresa <https://infosv.ro/infinity/>

Art. 4. Infinity se desfășoară pentru clasele V-VIII.

Art. 5. Elevii pot participa, la cerere, la o clasă superioară clasei la care sunt înscriși în anul școlar curent.

Art. 6. Programă specifică este aceeași cu cea a etapei naționale a olimpiadei naționale corespondente și este disponibilă pe site-urile web ale olimpiadelor și pe site-ul web al concursului.

Art. 7. Pentru fiecare clasă, exceptând clasa a V-a, în programă sunt incluse, în mod implicit, conținuturile programelor pentru clasele anterioare.

Art. 8. Calendarul de desfășurare al Infinity este aprobat anual de comisia de organizare și de către președinți.

Capitolul II. Organizarea comisiilor

Art. 9. Constituirea, structura, responsabilitățile și atribuțiile comisiilor Infinity sunt în conformitate cu prevederile *Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare* și ale prezentului regulament.

Art. 10. Componenta comisiilor și atribuțiile care revin membrilor acestora sunt stabilite pe baza prevederilor *Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare*, în vigoare la data desfășurării concursului.



Art. 11. În cadrul Comisiei centrale a concursului se constituie o singură comisie tehnică și o singură comisie științifică pentru toate secțiunile/clasele. Fiecare comisie este alcătuită din vicepreședinți și membri.

Art. 12. Comisia științifică are atribuții de elaborare a subiectelor, baremelor/editorialelor și a datelor de test pentru evaluarea automată (în cazul probei de informatică), rezolvare a contestațiilor și realizarea clasamentelor. **Comisia tehnică** are atribuții de realizare a bazei de date a concurenților, de asigurare a bazei materiale necesare desfășurării probelor, de întreținere și configurare a serverelor de concurs și de întreținere a site-ului dedicat concursului.

Art. 13. Având în vedere prevederile Art. 27 alin. (2), Art. 32 alin. (2) și Art. 33 din *Metodologia – cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare*, asistenții pot fi și profesori de specialitate. Numărul de asistenți pe sală este de minimum 2, iar pentru fiecare 15 elevi este necesar un asistent.

Art. 14. Comisia de organizare, evaluare și soluționare a contestațiilor este propusă de Comisia centrală cu cel puțin 10 zile înainte de desfășurarea concursului.

Art. 15. În cadrul Comisiei centrale a concursului se constituie grupul de lucru pentru elaborarea subiectelor și asigurarea bunei funcționări a serverelor de concurs.

Capitolul III. Criterii de participare

Art. 16. Participarea elevilor la Concursul Interjudețean de Matematică și Informatică „Infinity” este opțională și individuală.

Art. 17. Elevii din învățământul secundar pot participa, la cerere, la o clasă superioară clasei la care sunt înscriși în anul școlar curent.

Art. 18. Elevii care sunt cuprinși într-o formă de școlarizare în spital sau la domiciliu vor putea susține proba/probele în spital, respectiv la domiciliu, la cerere, cu aprobarea comisiei responsabile de organizare, conform Metodologiei cadru.

Art. 19. Elevii participanți trebuie să studieze la o școală aflată în oricare din următoarele județe: Suceava, Botoșani, Iași, Neamț, Mureș, Bistrița-Năsăud, Vaslui și Bacău.

Capitolul IV. Desfășurarea concursului

Art. 20. Înscrierea elevilor care îndeplinesc criteriile de participare ale concursului se face prin completarea de către fiecare elev în parte a unui formular digital transmis de către Comisia centrală secretariatelor școlilor, disponibil de asemenea și pe site-ul concursului.



Art. 21. Responsabilitatea corectitudinii datelor transmise, având în vedere prevederile Art. 11, alin. (2), îi revine elevului și nu se acceptă înregistrări/actualizări ale datelor decât în perioada precizată în calendar pentru etapa de înscriere.

Art. 22. Subcomisia tehnică va transmite fiecărui elev, în mod individual și confidențial, ID-ul pentru probă pe care îl vor utiliza elevii pentru a se identifica pe lista cu rezultate.

Art. 23. Proba de informatică se va desfășura pe platforma kilonova.ro, astfel că elevii care nu au deja un cont sunt rugați să își creeze unul, iar username-ul contului va fi transmis organizatorilor prin formularul de înscriere.

Art. 24. Probele se vor desfășura conform calendarului aprobat de Comisia centrală a concursului.

Art. 25. La disciplina matematică, durata de desfășurare a probei este de trei ore și va consta din trei probleme. Punctajul maxim este de 21 de puncte. Nu se acordă puncte din oficiu.

Art. 26. La disciplina informatică, durata de desfășurare a probei este de trei ore și va consta din două probleme de natură algoritmică. Punctajul maxim este de 200 de puncte. Nu se acordă puncte din oficiu.

Art. 27. Desfășurarea probei de matematică va avea loc în **scenariul fizic instituțional**.

Art. 28. Desfășurarea probei de informatică va avea loc în **scenariul online instituțional**.

Art. 29. În fiecare zi în care se desfășoară o **probă**, aceasta va începe conform orarului comunicat de Comisia centrală a concursului pe site-ul acestuia. Elevii trebuie să fie prezenți în sala de concurs în care au fost repartizați cu 30 de minute înainte de începerea probei.

Art. 30. Subiectele vor fi disponibile în format fizic din momentul începerii probei.

Art. 31. Pentru proba de informatică, subiectele vor fi disponibile și în format electronic pe platforma de concurs din momentul începerii probei.

Art. 32. Pentru proba de matematică, va fi un singur centru de concurs pentru toți participanții, anume Colegiul Național „Ștefan cel Mare” Suceava.

Art. 33. Pentru proba de informatică, centrele de concurs vor consta din Colegiul Național „Ștefan cel Mare” Suceava pentru elevii din județul Suceava, respectiv școlile participanților, cu consimțământul acestora, pentru elevii din afara județului Suceava. În cadrul centrelor de concurs, se asigură pentru fiecare concurent un calculator cu conexiune la Internet, pe care sunt instalate și configurate aplicațiile software necesare pentru desfășurarea probei de concurs, aplicații specificate în Anexa 1 a prezentului regulament. Pe durata probei, elevul va putea accesa doar IP-urile serverelor de concurs.



Art. 34. Pentru proba de informatică, fiecare elev va lucra exclusiv pe calculatorul la care este repartizat în centrul de concurs, calculator configurat conform specificațiilor din Anexa 1 a prezentului regulament. Elevul nu poate opta pentru a utiliza alte dispozitive hardware (de exemplu mouse, tastatură) sau alte aplicații/versiuni de software decât cele puse la dispoziție de Comisia de organizare.

Art. 35. Supravegherea concurenților în centrele de concurs va fi realizată de minimum doi asistenți pentru fiecare laborator/sală de concurs, având în vedere prevederile Metodologiei cadru. Asistentul într-o anumită sală nu poate fi rudă sau afin până la gradul III cu niciun concurent din această sală și, de asemenea, nu poate fi profesor la clasă sau profesor pregătitor al niciunuia dintre concurenții din această sală. Înaintea fiecărei probe se va realiza o instruire a asistenților, la finalul căreia fiecare asistent va semna fișa de atribuții din Anexa 2. Fișele de atribuții semnate vor fi centralizate de Comisia de organizare.

Art. 36. Comisia de organizare va raporta o situație centralizată a elevilor absenți de la probă, respectând o procedură comunicată de comisia tehnică a olimpiadei. Raportarea se va realiza în primele două ore ale probei.

Art. 37. Activitatea din fiecare sală de concurs va fi monitorizată audio-video prin una sau mai multe filmări ambientale, care să permită urmărirea activității tuturor concurenților din sala sau laboratorul respectiv. Filmarea ambientală trebuie să fie audio-video și trebuie să surprindă toți concurenții din sală, precum și profesorii supraveghetori. De asemenea, pentru disciplina informatică, pe tot parcursul probei vor fi înregistrate ecranele concurenților cu ajutorul aplicației OBS, iar filmarea trebuie să permită observarea cu ușurință a acțiunilor realizate de concurent pe tot parcursul probei de concurs.

Art. 38. Pentru fiecare sală va fi realizată **oglindea sălii de concurs**, care va conține o ilustrare a amplasării în sală, cu specificarea, pentru fiecare loc, a următoarelor date pentru concurentul repartizat pe locul respectiv respectiv: nume, prenume, clasă, prezent/absent.

Art. 39. Înregistrările audio-video și fișierele oglindă ale sălilor de concurs menționate la Art. 37 și Art. 38 vor fi centralizate și arhivate de către Comisia centrală și vor fi păstrate timp de un an, în arhiva centrului de concurs.

Art. 40. În perioada de validare a rezultatelor concurenților, înregistrările audio-video vor fi transmise, la cerere, către Comisia centrală conform unei proceduri comunicate de comisia tehnică a olimpiadei.

Art. 41. Stabilirea clasamentelor se realizează după validarea punctajelor concurenților. Validarea punctajelor se realizează prin analizarea filmărilor ambientale și/sau ale ecranelor.

Art. 42. Elevii care au obținut premii și mențiuni vor primi diplome emise de organizatori.



Art. 43. Distincțiile oferite la fiecare clasă sunt: premiul I, premiul II, premiul III și mențiune, în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute. Numărul de mențiuni ce se pot acorda la fiecare clasă reprezintă maximum 15% din numărul participanților la clasa respectivă, rotunjit la numărul întreg imediat superior, în cazul unui număr fracționar, cu respectarea ierarhiei valorice. Fac excepție situațiile în care doi sau mai mulți participanți obțin același punctaj, caz în care se acordă aceleași distincții pentru punctaje egale.

Art. 44. Comisia centrală poate oferi premii speciale pentru concurenții cu rezultate deosebite.

Art. 45. Pe lângă premiile acordate de Comisia centrală, pot fi acordate și premii speciale, de către societăți științifice, asociații profesionale, universități, autorități locale sau sponsori.

Capitolul V. Elaborarea subiectelor

Art. 46. Subiectele sunt unice pe clase.

Art. 47. Elaborarea subiectelor este responsabilitatea comisiei științifice.

Capitolul VI. Utilizarea platformei kilonova

Art. 48. În cadrul prezentării desfășurării probei, se utilizează termenii:

- **Soluția unei probleme:** de regulă, un program scris într-unul din limbajele permise (C, C++) sau un alt tip de fișier, al cărui format este descris în enunțul problemei, care apoi este transmis online de concurent serverului de concurs. Transmiterea soluțiilor este posibilă numai după autentificare;
- **Feedback:** pentru fiecare soluție trimisă candidatul primește de la platformă informații relevante privind corectitudinea și performanța soluției trimise. Forma și conținutul feedback-ului se stabilește de către Subcomisia științifică. Feedback-ul oferit va conține cel puțin punctajul acordat în urma evaluării sursei de către kilonova.

Art. 49. Pe parcursul derulării probei, enunțurile problemelor vor fi accesibile concurenților prin intermediul interfeței de concurs, iar ulterior și pe site-ul web al olimpiadei;

Art. 50. Concurenții pot formula întrebări referitoare la enunțurile problemelor. Întrebările trebuie formulate astfel încât răspunsul să poată fi "DA" sau "NU". În cazul în care întrebarea este ambiguă sau solicită informații despre modalitatea de rezolvare a problemei, răspunsul va fi "Fără comentarii" (No comment). Dacă întrebarea își găsește răspunsul în enunț, atunci concurentul va primi mesajul "Răspunsul este în enunț" (Answered in task description). Dacă întrebarea nu are legătură cu problema, atunci concurentul va primi mesajul "Întrebare invalidă" (Invalid question).



Art. 51. Concurenții pot adresa Subcomisiei științifice întrebări referitoare la subiectele primite folosind numai facilitățile kilonova, răspunsul fiind primit tot numai prin intermediul kilonova. Întrebările pot fi transmise pe toată durata probei.

Art. 52. Pentru buna desfășurare a probei, Subcomisia științifică poate decide să ofere și alte clarificări împreună cu răspunsul la întrebări, care vor fi transmise tuturor concurenților. De asemenea, dacă este necesar, Subcomisia științifică poate face anunțuri cu caracter general, transmise prin intermediul interfeței de concurs.

Art. 53. Concurenții pot redacta sursele folosind unul dintre limbajele de programare C, C++. Pentru a putea fi punctate, sursele trebuie să respecte cu strictețe indicațiile de citire și scriere a datelor de intrare și ieșire.

Art. 54. Având în vedere că evaluarea este automată, concurenții trebuie să respecte întocmai restricțiile indicate în enunțul problemei, precum și specificațiile în ce privește limitarea timpului de executare, limitarea memoriei totale folosite de către programe sau limitarea dimensiunii în bytes a surselor, formatul fișierelor de ieșire, protocolul de interacțiune, sau orice alte constrângeri impuse de Subcomisia științifică.

Art. 55. După editarea surselor la calculatoarele proprii, concurenții pot decide trimiterea acestora către serverul kilonova, pentru a fi evaluate. Pentru fiecare soluție trimisă, concurenții vor primi feedback. Pentru sursele trimise în ultimele 30 de minute ale probei nu se garantează că feedback-ul va fi primit până la finalul probei.

Art. 56. Pe parcursul desfășurării probei fiecare concurent are dreptul să trimită un număr limitat de soluții pentru fiecare problemă. Soluțiile vor putea fi trimise la un anumit interval de timp. Intervalul minim de timp între trimiterea succesivă a două soluții precum și numărul limită de soluții se stabilesc de Subcomisia științifică și se comunică concurenților odată cu primirea subiectelor de concurs.

Art. 57. Pe parcursul probei, candidatul poate descărca de pe serverul kilonova o sursă anterior trimisă pentru a o folosi în redactarea soluției problemei.

Art. 58. Sursele candidaților vor fi evaluate în sistemul de operare Linux.

Art. 59. Concurenții trebuie să cunoască faptul că punctajul afișat de sistemul de evaluare în timpul probei de concurs este provizoriu. Acesta poate suferi modificări în urma reevaluării surselor.

Art. 60. Punctajul obținut de un concurent la o problemă este egal, de regulă, cu cel mai mare punctaj corespunzător unei surse trimisă de concurent pentru acea problemă. În funcție de specificul problemei, Subcomisia științifică poate anunța, înainte de începerea probei, o altă modalitate de notare (punctajul ultimei surse trimise sau cel mai mare punctaj pe subtask).



Art. 61. În cazul unor probleme tehnice apărute pe durata probei, Subcomisia științifică, în colaborare cu Subcomisia tehnică, poate decide în mod adecvat prelungirea timpului alocat probei.

Art. 62. La decizia Subcomisiei științifice sau a Subcomisiei tehnice, toate sau o parte dintre sursele transmise pot fi reevaluate. Procesul de reevaluare poate, uneori, conduce la obținerea unor punctaje diferite de cele obținute inițial (de exemplu, dacă o soluție se comportă aleatoriu sau rulează aproape de limitele de timp și/sau de memorie). În astfel de situații punctajul final al unei surse este punctajul obținut în urma reevaluării. Contestațiile care vizează această eventuală modificare a punctajului vor fi respinse.

Art. 63. După fiecare etapă de concurs concurenților le sunt puse la dispoziție descrieri ale soluțiilor problemelor și testele folosite la evaluare.

Art. 64. Dacă un concurent consideră că există neconcordanțe între enunțul problemei și testele folosite la evaluare sau evaluator, acesta poate să sesizeze Subcomisia științifică folosind un formular pus la dispoziție pe site-ul olimpiadei. Dacă sesizarea este întemeiată, după remedierea situației, Subcomisia științifică va reevalua toate soluțiile la problema în cauză. Punctajul final este cel obținut după reevaluare.

Capitolul VII. Dispoziții finale

Art. 65. Pentru proba de informatică, concurenților le este interzis să atace securitatea sistemului de evaluare prin intermediul surselor lor.

Art. 66. Pentru proba de informatică, pe parcursul probei, la calculatorul de concurs nu vor fi deschise decât aplicațiile necesare pentru desfășurarea probei de concurs, menționate în Anexa 1.

Art. 67. Nerespectarea regulilor referitoare la monitorizarea audio-video poate conduce la descalificarea concurenților.

Art. 68. În timpul concursului, concurenților nu le este permis: să utilizeze rețeaua pentru orice altceva decât comunicarea cu sistemul de evaluare; să utilizeze suporturi de memorare externă; să utilizeze alte surse de documentare decât Help-ul mediului folosit și documentația pusă la dispoziție de către Subcomisia tehnică; să interfereze în vreun mod cu activitățile altui concurent; să încerce să deterioreze mediile de lucru; să încerce să deterioreze sistemul de evaluare; să utilizeze orice mijloace de comunicare.

Art. 69. Orice tentativă de fraudă, plagiat, comportament care încalcă normele de conduită stabilite prin regulamentele școlare și regulamentele specifice ale competițiilor, conduce la descalificarea concurenților.



Colegiul National "Stefan cel Mare", Suceava

Strada Vasile Alecsandri, nr. 3, 720001, tel. 0230551342, fax. 0230551343, cnstefancelmare.ro
cn_stefan@yahoo.com, cn.stefan.sv@gmail.com

Art. 70. Se vor publica pe site-ul web al concursului, pentru fiecare clasă, câte un clasament al rezultatelor concurenților în mod anonimizat. După validarea punctajelor concurenților va fi publicată pe site-ul web al concursului, pentru fiecare clasă, lista nominală a premianților.



Președinții concursului:

- Aparaschivei Tudor-Andrei 11B;
- Buliga Sebastian-Ionuț 11B;
- Tomiță Mircea-Ștefan 10B.

Comisia pentru disciplina matematică:

- Aparashivei Tudor-Andrei 11B (președinte comisie);
- Buliga Sebastian-Ionuț 11B (președinte comisie);
- Ieremciuc Ciprian-Ștefan 10B;
- Palaghianu David 10B;
- Petrescu Matei-George 10B;
- Poinaru Rareș-Aurel 11B;
- Taropa Tudor.

Comisia pentru disciplina informatică:

- Tomiță Mircea-Ștefan 10B (președinte comisie);
- Aparaschivei Tudor-Andrei 11B;
- Holotă Tudor-Matei 9F;
- Marian Ștefan-Sorin 11B;
- Poinaru Rares-Aurel 11B.

Comisie tehnică:

- Aparaschivei Tudor-Andrei 11B;
- Buliga Sebastian-Ionuț 11B;
- Dumitraș Ștefan-Alexandru 11B;
- Marian Ștefan-Sorin 11B;
- Olaru Andrei-Șerban 11B;
- Petrache Maya-Irina 10B;
- Toma Olivia 10B;
- Tomiță Mircea-Ștefan 10B;
- Tomniuc Matei 11B.

Finanțe:

- Aparaschivei Tudor-Andrei 11B;
- Buliga Sebastian-Ionuț 11B;
- Dumitraș Ștefan-Alexandru 11B;
- Olaru Andrei-Șerban 11B;
- Toma Olivia 10B;
- Tomniuc Matei 11B.



Anexa 1

la Regulamentul specific privind organizarea și desfășurarea Concursului Interjudețean de Matematică și Informatică „Infinity”

Configurația calculatoarelor de concurs

1. **Sistemul de operare.** Pe stațiile concurenților se va utiliza numai sistemul de operare Windows.
2. **Mediul de programare.** Pe stațiile concurenților recomandăm utilizarea Code::Blocks (orice versiune). Nu este permisă utilizarea mediilor de programare online.
3. **Opțiunile de compilare.** Se vor seta de către Subcomisia tehnică în concordanță cu standardul C++ utilizat de comisia tehnică pe kilonova (C++ 11).
4. **Browser.** Pe stațiile concurenților se va instala browserul Google Chrome.

Reguli de conduită

1. Pe stațiile concurenților nu vor exista surse și nici materiale informative de orice tip, exceptând cppreference.
2. Pe parcursul probei de concurs nu este permisă decât utilizarea aplicațiilor necesare pentru probă (mediul de programare și browser-ul în care sunt vizualizate enunțurile problemelor și prin care este accesată platforma de concurs).
3. Pe parcursul probei de pe stațiilor concurenților nu vor fi accesate alte IP-uri decât ale serverelor de concurs.
4. Pe parcursul probei de concurs nu se pot face logări succesive sau simultane de la IP-uri diferite pentru același utilizator. Orice tentativă va conduce la blocarea contului concurentului.



Anexa 2

la Regulamentul specific privind organizarea și desfășurarea Concursului Interjudețean de Matematică și Informatică „Infinity”

FIȘA DE ATRIBUȚII PENTRU ASISTENȚI

- Participă la instruirea efectuată în legătură cu îndatoririle ce le revin și la repartizarea în săli.
- Semnează procesul verbal de instruire, completează și semnează declarația-tip de confidențialitate, semnează prezenta fișă de atribuții.
- Primesc repartizarea concurenților la calculatoare pentru laboratorul/sala de concurs, precum și hârtie șampilată pentru ciorne.
- Vor fi prezenți în sala în care au fost repartizați pe toată durata desfășurării probei.
- Verifică identitatea fiecărui concurent, pe baza cărții de identitate sau a carnetului de elev cu poză/vizat pe anul în curs, pentru elevii sub 14 ani.
- Verifică așezarea participanților la stațiile de lucru, conform repartizării primite.
- Pentru proba de informatică, verifică faptul că fiecare concurent este conectat pe serverul de concurs folosind credențialele furnizate în dimineața probei.
- Înainte de începerea probei, verifică să nu existe asupra participanților materiale ajutoare care ar putea fi utilizate pentru rezolvarea subiectelor. Nu vor permite accesul în sala de concurs a candidaților cu telefoanele mobile, mijloace electronice de calcul sau de comunicare, dispozitive de memorare externă, căști sau orice sursă de informare (manuale, dicționare, notițe, etc.). Informează elevii asupra faptului că nerespectarea dispozițiilor referitoare la introducerea de materiale interzise în sala de concurs, indiferent dacă materialele interzise au fost folosite sau nu, precum și fraudă sau tentativa de fraudă duc la eliminarea din concurs a candidatului de către președintele comisiei.
- În timpul desfășurării probei este interzis ca profesorii asistenți să ofere elevilor orice indicații referitoare la rezolvarea subiectelor.
- Un profesor asistent va sta în fața și unul în spatele sălii în care se desfășoară concursul, nu se vor deplasa în laborator pe parcursul probei și nu vor discuta între ei sau la telefonul mobil.
- În cazul în care un elev semnalează o problemă tehnică, unul dintre profesorii asistenți va solicita intervenția unui membru al comisiei tehnice din centrul de concurs.
- Pe parcursul probei, cu excepția cazurilor când un elev solicită asistență tehnică, doar cei doi profesori asistenți vor putea fi în sala de concurs.

PROFESOR ASISTENT:

Nume și prenume

Semnătură

Data

Centrul de concurs

.....

Sala