



# Infinity

Proiect  
dezvoltat de elevi pentru elevi



# Infinity

Concurs de  
matematică și gândire logică



# Infinity

Concurs de programare

## REGULAMENTUL DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE CONCURSURILE DE MATEMATICĂ ȘI PROGRAMARE „INFINITY”

### Capitolul I. Identitate

Art. 1. Concursul de matematică și gândire logică „Infinity” și concursul de programare „Infinity” sunt concursuri școlare realizate de elevi pentru elevi, având menirea de a antrena și dezvolta logica, gândirea și creativitatea, promovând ideea de competiție și dorința de performanță în studiul matematicii și informaticii și a aplicațiilor acestora.

Art. 2. Concursurile se adresează elevilor cu aptitudini și interese deosebite la matematică și informatică, propunându-și să antreneze „vârfurile” elevilor matematicieni din clasele IV – VIII și programatori din clasele V-X, în rezolvarea unor probleme deosebite propuse de elevi ai colegiului nostru pasionați de matematică și informatică.

Art. 3. Înscrierea elevilor la concurs se face pe bază de invitație din partea organizatorilor, aceasta fiind adresată unităților școlare partenere.

Art. 4. Concursurile se vor desfășura pe parcursul a două zile consecutive, cel de matematică și gândire logică în partea a doua a lunii decembrie a fiecărui an, iar cel de programare în prima parte a lunii mai a fiecărui an. Prima ediție a avut loc în perioada 18 – 19 decembrie 2021.

### Capitolul II. Responsabilități și atribuții

Art. 5. De coordonarea și monitorizarea concursurilor se va ocupa o comisie formată din elevi ai Colegiului Național „Ștefan cel Mare” Suceava.

Art. 6. Organizatorii pot colabora și cu alte societăți și instituții științifice, cu organizații nonguvernamentale, cu autorități locale, cu persoane juridice sau fizice care sunt interesate să sponsorizeze concursul, în condițiile prezentului regulament.

Art. 7. Concursul se desfășoară în parteneriat cu SSMR filiala Suceava.

Art. 8. Pentru coordonarea concursului se constituie un comitet de organizare, având următoarea componență: președinte, vicepreședinte și membri.

Art. 9. Comitetul de organizare stabilește numărul de participanți pentru fiecare ediție a concursului.



# Infinity

Proiect  
dezvoltat de elevi pentru elevi



Art. 10. Comitetul de organizare stabilește comisia de elaborare și selecție a subiectelor, comisia de supraveghere a concurenților, comisia de evaluare și comisia de analizare a contestațiilor.

Art. 11. Elevii participanți la concurs pot fi însoțiți de un profesor, invitat de organizatori.

Art. 12. Toți elevii din comitetul de organizare și comisii au obligația de a participa activ la organizarea și desfășurarea în condiții optime a concursurilor.

Art. 13. Președintele concursului va anunța și desemna comitetul de organizare al următoarei ediții.

### **Capitolul III. Programele de concurs și evaluarea lucrărilor**

Art. 14. Subiectele la matematică pentru clasele IV - VIII vor fi alcătuite din programele școlare pentru clasele anterioare celei la care candidatul participă sau programele de la olimpiada județeană din anul școlar precedent.

Art. 15. Subiectele la informatică pentru clasele V - X vor fi alcătuite din programele de la olimpiada județeană din anul școlar în curs.

Art. 16. De regulă, structura subiectelor concursului de matematică și gândire logică va fi următoarea: o problemă specială (opțională) și 2 probleme alese de comisia de elaborare și selecție a subiectelor, o problemă din arhiva Gazetei Matematice, seria B sau din suplimentul corespunzător.

Art. 17. Structura subiectelor concursului de programare va fi următoarea: 2 probleme (pentru clasele V – VIII) și 3 probleme (pentru clasele IX și X), alese de comisia de elaborare și selecție a subiectelor.

Art. 18. Timpul de rezolvare a subiectelor la concursul de matematică și gândire logică este de 3 ore pentru toate clasele.

Art. 19. Timpul de rezolvare a subiectelor la concursul de programare este de 3 ore pentru clasele V – VIII și de 4 ore pentru clasele IX - X.

Art. 20. Sunt interzise în timpul concursului copiatul, folosirea calculatorului / ceasului, a telefonului mobil sau a altui dispozitiv electronic și orice tip de discuții cu cei aflați în sala de concurs.

Art. 21. În timpul probei din cadrul concursului de programare concurenților le este interzis să utilizeze alte aplicații decât cea destinată scrierii codului sursa.

Art. 22. Supraveghetorii au dreptul să schimbe locul elevilor în bănci sau să anuleze lucrări în cazul constatării încălcării prezentului regulament.

Art. 23. Notarea lucrărilor la concursul de matematică și gândire logică se face prin atribuirea fiecărui subiect puncte de la 0 la 7, în conformitate cu baremele afișate, pentru primele 3 subiecte. Problema specială (opțională) este evaluată separat. Nu se acordă puncte din oficiu.



# Infinity

Proiect  
dezvoltat de elevi pentru elevi



Art. 24. Evaluarea lucrărilor la concursul de programare se face automat prin atribuirea fiecărui subiect un punctaj de la 0 la 100 de puncte în funcție de numărul de teste cu date de intrare ce furnizează date de ieșire corecte, în conformitate cu baremele afișate. Codul sursă nu va fi luat în considerare și nu i se vor atribui puncte. Nu se acordă puncte din oficiu.

Art. 25. Baremele de corectare vor fi afișate la expirarea timpului de lucru acordat elevilor.

Art. 26. Concurenții pot face contestații pentru reevaluarea lucrărilor. Comisia de analizare a contestațiilor va fi alcătuită din alți elevi decât cei care au făcut parte din comisia de evaluare.

Art. 27. Contestațiile se depun de către elev pentru fiecare problemă separat, în scris, la comisia de organizare a concursului în termen de două ore de la afișarea rezultatelor. Punctajul obținut după reevaluare va fi definitiv.

## Capitolul IV. Recompense

Art. 28. Pentru fiecare an de studiu, organizatorii vor acorda premiile I, II, III și mențiuni, în funcție de punctajul obținut. La punctaje egale se acordă recompense egale.

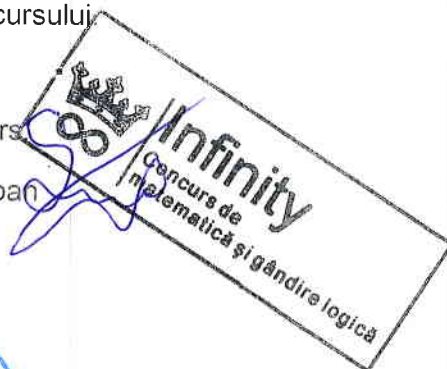
Art. 29. Pentru fiecare an de studiu, organizatorii vor acorda premiul special doar dacă problema specială (opțională) este rezolvată integral corect, la concursul de matematică și gândire logică.

Art. 30. Premiile I, II și III constau în diplome, bani și obiecte. Premiile speciale și mențiunile constau în diplome și obiecte.

Art. 31. Elevii din comitetul de organizare pot să modifice și să completeze prezentul regulament, în cadrul fiecărei ediții, ținând cont de condițiile specifice legislației naționale și situațiile concrete care apar la începutul anului școlar, cu cel puțin 14 zile înaintea datei de desfășurare a concursului.

Președinte concurs

Loghin Andrei Șerban



Vicepreședinte concurs,

Domunco Ștefan

Director adjunct,

Hacman Gabriel